



INSPEKCJA WETERYNARYJNA

POWIATOWY LEKARZ WETERYNARII

w ŚWIECIU

Zbliżający się okres prac polowych zwiększa ryzyko zawleczenia wirusa ASF do gospodarstwa, a zatem należy zachować zasady bioasekuracji wśród hodowców trzody chlewnej, aby zapobiec wystąpieniu takiej sytuacji, tj.:

- Pojazdy, które wracają z pola przed wjazdem na teren gospodarstwa powinny mieć oczyszczone i zdezynfekowane koła,
- Przed wykonywaniem czynności związanych z obsługą świń należy przebrać odzież i obuwie na takie, które jest przeznaczone wyłącznie do wykonywania czynności przy obsłudze świń, jak również umyć i zdezynfekować ręce,
- Przed wejściami do pomieszczeń, w których są utrzymywane świny i wyjściami z tych pomieszczeń należy stosować urządzenia zapewniające skuteczną dezynfekcję lub wyłożyć matę dezynfekcyjną utrzymywaną w stanie zapewniającym skuteczne działanie środka dezynfekcyjnego,
- Nie wpuszczać do budynków gospodarskich osób postronnych,
- Nie wpuszczać na teren gospodarstwa pojazdów dowożących paszę lub odbierających padłe zwierzęta, jeżeli istnieje możliwość odbioru paszy bez konieczności wjazdu lub dowiezienia padłych zwierząt do granicy gospodarstwa,
- Budynki, w których utrzymywane są świny należy zabezpieczyć przed dostępem zwierząt wolno żyjących i domowych,
- Słoma i pasza powinny być przechowywane w pomieszczeniu niedostępnym dla zwierząt dzikich i domowych,
- Należy zwracać uwagę na datę ważności i stosowanie prawidłowego stężenia środków dezynfekcyjnych – środki te muszą wykazywać działanie wirusobójcze,
- Należy zabezpieczyć teren gospodarstwa poprzez zamykanie bram wjazdowych i kontrolowanie szczelności ogrodzenia gospodarstwa,
- W przypadku znalezienia padłego dzika należy zachować dystans i zgłosić jego znalezienie lokalnym władzom tak szybko jak to możliwe.

Powiatowy Lekarz Weterynarii

w Świeciu
Katarzyna Wolska
Katarzyna Wolska



Powiatowy Inspektorat Weterynarii w Świeciu ul. Wojska Polskiego 195a, 86-100 Świecie

tel.: (52) 331-14-24, fax: (52) 331-16-54, e-mail: sekretariat@piwswiecie.pl